

2026학년도 2학기 <트랙선택> 신청안내 (5/22마감)

1. 트랙선택 대상

- <2026학번 신입생>은 이번이 아니라, **11월에 트랙선택**을 함.
- 2026학번 신입생 대상, **트랙선택가수요조사가 6월에 진행예정**이오니, 많은 참여 바랍니다.

가. 2017학년도 이후 신입생 중, **두 개학기(1학년 2학기) 과정을 이수 중인 재학생**

나. 2016학년도 이전 입학생 중, 2~6학기 재학 중인 학부(과)재 재학생 중 **트랙제 선택을 희망하는 학생**

※ 트랙 선택 시 등록금은 1트랙, 2트랙 소속계열 등록금의 50%를 합산하여 책정함.

2. 트랙선택 신청기간 및 방법

가. 신청기간 : **2026. 5. 4.(월) 10:00 ~ 5. 22.(금) 17:00**

- 신청기간 내에서는 자유롭게 변경 가능하며, 기간 종료 시 변경 불가
- 학적반영: 2026학년도 2학기 수강신청 장바구니 직전에 학적 반영됨

나. 신청방법 : <종합정보시스템>에서 온라인 신청

- 17학번 이후: 종합정보시스템 > 신청서비스 > 트랙신청 > 제1트랙 선택 > 제2트랙 선택 > 저장
- 16학번 이전: 종합정보시스템 > 신청서비스 > 트랙신청 > 제1트랙 선택 > 제2트랙 선택 > 저장

※ 학부(과)재 학생이 트랙제 선택 후, 학부(과)제로의 재변경은 불가하므로 신중히 신청 바람

3. 학부 및 트랙(전공,학과) 안내

※ 학사구조개편으로 신설 및 폐지, 변경 등 조정이 있을 수 있음.

단과대학	학부(과)	전공.트랙	모집단위	
			주간	야간
크리에이티브 인문예술대학	크리에이티브인문학부	영미문화콘텐츠, 영미언어정보, 역사문화큐레이션, 역사콘텐츠, 지식정보문화, 디지털인문정보학	○	○
		한국어교육	○	-
	예술학부	동양화전공, 서양화전공, 한국무용전공, 현대무용전공, 발레전공	○	-
미래융합 사회과학대학	사회과학부	국제무역, 글로벌비즈니스, 기업·경제분석, 경제금융투자, 공공행정, 법&정책, 부동산, 스마트도시·교통계획, 기업경영, 비즈니스애널리틱스, 회계·재무경영	○	○
디자인 대학	글로벌패션산업학부	패션마케팅, 패션디자인, 패션크리에이티브디렉션	○	○
	ICT디자인학부	미디어디자인, 영상·애니메이션디자인, UX/UI디자인, 시각디자인, 인터리어디자인, VMD·전시디자인	○	-
		게임그래픽디자인	-	○
	뷰티디자인매니지먼트학과	-	○	○

단과대학	학부(과)	전공.트랙	모집단위	
			주간	야간
IT공과대학	컴퓨터공학부	모바일소프트웨어, 빅데이터, 디지털콘텐츠.가상현실, 웹공학		
	기계전자공학부	전자, 시스템반도체, 기계시스템디자인, AI로봇융합	○	○
	산업시스템공학부	산업공학, 응용산업데이터공학		
창의융합대학	문학문화콘텐츠학과	타 단과대학에서 2트랙으로 선택 시 모집정원의 30% 이내 선발 하단 <창의융합대학 선발인원 산정표> 참조	○	○
	AI융용학과		○	○
	융합보안학과		○	-
	미래모빌리티학과		○	-
	상상력인재학부	자기설계전공(상상력인재학부 학생만 선택 가능)	○	-
	-	창업트랙*(2트랙으로만 선택가능)	○	○
글로벌인재대학	한국언어문화교육학과	현 글로벌인재대학 소속 외국인유학생만 선택 가능 1트랙으로 선택한 모트랙(모전공) 2트랙으로 선택 불가 하단 <글로벌인재대학 모트랙(모전공) 현황> 참조	○	-
	글로벌K비즈니스학과		○	-
	영상엔터테인먼트학과		○	-
	패션뷰티크리에이션학과		○	-
	SW융합학과		○	-

* 창의융합대학 내 창업트랙은 2트랙으로만 선택 가능하며, 선발인원 제한 없음.

- **창의융합대학 내 학과로 2트랙 선택:** 주야별 선발인원보다 신청인원이 많을 경우 총 평점평균 우수자, 전 학기 수강신청학점 높은자, 선이수교과목이 있는 경우 교과목 성적 우수자 순으로 선발함.

<창의융합대학 선발인원 산정표>

[단위: 명]

학과명	모집인원		선발인원 (모집정원의 30%)	선발완료		잔여 선발인원
				<트랙선택> 2025-11월	<트랙변경> 2026-1월	
문학문화콘텐츠학과	주	40	12	12	-	<없음>
	야	30	9	9	-	<없음>
AI융용학과	주	50	15	15	-	<없음>
	야	30	9	3	1	5
융합보안학과	주	40	12	10	-	2
미래모빌리티학과	주	40	12	5	-	7

- AI+X 교육이 강조되는 시점에서 2027학년도 1학기 트랙 선택 시부터 AI융합대학으로 개편 예정인 학과의 제2트랙 선발 인원 제한을 현행 30%에서 40~50%로 확대하는 방안에 대해 2학기 개강 전 까지 검토 및 논의 예정

5. 트랙선택 시 유의사항

가. 학생은 2학년 진학 시에 **반드시 2개의 트랙**을 선택해야함.

- 학사편입생 및 외국인유학생만 1개의 트랙선택이 가능하며, 단일전공 학생도 2트랙을 선택해야 함.

나. **소속 모집단위에서 반드시 한 개 이상의 트랙**을 선택해야하며, 이를 제1트랙이라 하고, 제2트랙의 선택은 자유로움

다. 주야교차 트랙선택 관련

- 1) **<원칙>** 주간학생은 주간트랙을 선택하고, 야간학생은 야간트랙을 선택해야 함.
- 2) **<예외>** 주간 또는 야간에만 설치된 트랙(학과)의 경우 설치된 트랙(학과)로 주야 선택 가능
 - 주간에만 개설되어 있는 트랙: 크리에이티브인문대학 **한국어교육트랙**, 예술대학 내 전공, 게임그래픽디자인트랙을 제외한 ICT디자인학부 내 트랙, 창의융합대학 융합보안학과, 미래모빌리티학과
 - 야간에만 개설되어 있는 트랙: ICT디자인학부 게임그래픽디자인트랙

라. **상상력인재학부** 입학생의 트랙선택: 선택한 제1트랙이 본 소속이 됨.

마. 학과제 학생의 트랙선택: 1트랙은 반드시 본인의 전공 선택하고, 2트랙은 단일전공(동일전공)을 선택하거나 타 단과대학 트랙을 선택할 수 있음.

1) 단일전공을 선택할 학생도, 반드시 2트랙을 동일한 전공으로 선택하기 바람

(예시) 1트랙 동양화전공 / 2트랙 동양화전공 동일하게 2트랙 선택

2) 해당학과: 예술학부, 뷰티디자인매니지먼트학과, 창의융합대학, 글로벌인재대학 내 학과

바. 입학단위별 트랙선택 범위

2026년 모집단위	트랙 선택 범위	
	1트랙	2트랙
모든 학부 (상상력인재학부, 글로벌인재대학 제외)	입학단위 내에서 트랙/전공/학과 선택 가능	
상상력인재학부	자기설계전공 미선택	예술학부, 글로벌인재대학 제외한 모든 트랙/전공/학과 선택 가능 (1트랙 선택 학부로 소속이 변경됨)
	자기설계전공 선택	자기설계전공 선택 가능 (상상력인재학부 소속 유지됨)
예술학부, 뷰티디자인매니지먼트학과, 문학문화콘텐츠학과, 시응용학과, 융합보안학과 미래모빌리티학과	입학한 학과(전공) 선택	
글로벌인재대학	글로벌인재대학 내 학과 선택	

글로벌인재대학 소속 학과 제외 모든 트랙/전공/학과 선택 가능 (창의융합대학 내 학과의 2트랙 학생은 선발을 통해 모집함)

글로벌인재대학 소속 학과 제외 모든 트랙/전공/학과 선택 가능 (창의융합대학 내 학과의 2트랙 학생은 선발을 통해 모집함)

글로벌인재대학 소속 학과 제외 모든 트랙/전공/학과 선택이 가능하며 단일전공** 이수도 가능

1트랙으로 선택한 모트랙(모전공) 제외 모든 트랙/전공/학과 선택이 가능하며 단일전공** 이수도 가능

** 단일전공: 예술학부와 뷰티디자인매니지먼트학과, 문학문화콘텐츠학과, AI응용학과, 융합보안학과, 미래모빌리티학과, 글로벌인재대학 소속 학생만 가능하며, 본인 소속의 전공학점 78학점을 이수하는 과정임

사. 트랙선택에 지원요건이 있는 트랙 및 특이사항

1) [컴퓨터공학부] 내 트랙선택 자격요건: 아래 과목을 **B⁰ 이상**으로 이수해야함

- **2023학번부터 적용되며, 탈락 시에 제2지망 트랙으로 자동선택됨.(2~3지망 선택해야함)**

선택트랙	모바일소프트웨어/빅데이터	디지털콘텐츠·가상현실/웹공학
해당과목	컴퓨터프로그래밍 (CTE0001)	웹프로그래밍기초 (CTE0002)

- 트랙선택 기간 중('26년 5월) 이수 중인 전공기초 과목의 성적이 없는 경우에도 컴퓨터공학부 내 트랙을 선택은 가능함. 다만, 성적처리가 완료된 이후('26년 7월 중순) 트랙선택 여부가 확정되기 때문에 자격요건(B⁰이상)이 안 된 가능성을 고려하여 예비트랙을 선택해야 함
- 컴퓨터공학부에서 1,2트랙을 모두 선택하고자 할 경우 선택한 트랙의 트랙기초 과목 모두 자격요건을 충족해야함

(예시)	1트랙 모바일소프트웨어트랙 선택 2트랙 빅데이터트랙 선택	1트랙 빅데이터트랙 선택 2트랙 웹공학트랙 선택
해당과목	컴퓨터프로그래밍 (CTE0001)	컴퓨터프로그래밍 (CTE0001) 웹프로그래밍기초 (CTE0002)

2) [창의융합대학] 내 트랙선택에 대한 제한요건 : **선발인원(모집정원의 30% 이내) 제한**

- 타 단과대학 학생이 2트랙으로 창의융합대학 내 트랙을 선택할 시에 적용됨.
- 창의융합대학 소속 학생도 2트랙으로 본인 학과가 아닌 창의융합대학 내 트랙을 선택할 시에도 적용됨.

3) [창의융합대학] **상상력인재학부 자기설계전공** 선택에 대한 제한요건

- 창의융합전공설계 교과목을 이수했거나 이수 중인 상상력인재학부 학생만 선택 가능

아. [글로벌인재대학] 1트랙 선택에 따라 2트랙 선택 제한

<글로벌인재대학 모트랙(모전공) 현황>

글로벌인재대학 학과명	모트랙(모전공)	비고
한국어문화교육학과	한국어교육트랙	1트랙 선택에 따라 모트랙(모전공) 2트랙 선택 불가
글로벌K비즈니스학과	글로벌비즈니스트랙	
영상엔터테인먼트학과	영상·애니메이션디자인트랙	
패션뷰티크리에이션학과	패션디자인트랙, 패션마케팅트랙, 패션크리에이티브디렉션트랙, 뷰티디자인매니지먼트학과, VMD·전시디자인트랙	
SW융합학과	AI응용학과, 융합보안학과	

라. **특성화고졸재직자전형**으로 입학한 학생의 트랙선택

- 1) 특성화고졸재직자전형으로 사회과학부(아)에 입학한 경우 [공공행정], [법&정책], [회계·재무경영] 트랙에서만 변경 가능함.
- 2) 특성화고졸재직자전형으로 뷰티디자인매니지먼트학과(아)에 입학한 경우 [단일전공] 또는 <융합

전공Ⅱ> 가능함, 단 <융합전공Ⅱ>의 경우 부전공의 수업은 별도반을 운영하지 않으므로 트랙선택에 신중을 기하여야 함.

6. 트랙제 전공교육과정 이수학점 체계

전공교육과정 <small>*교양교육과정은 학년에 따라 상이함 (수강신청 안내문 참조)</small>		전공기초	전공필수	전공선택	소계	전공합계	자유선택
융합전공Ⅰ	트랙, 학과, 전공	3	15	21	39	78학점	21학점
	트랙, 학과, 전공	3	15	21	39		
융합전공Ⅱ	학과, 전공	3	15	39	57	78학점	21학점
	부전공(트랙, 학과, 전공)	3	12	6	21		
심화전공	학과, 전공	3	15	60	-	78학점	21학점
	창의융합대학 소속학과	3	21	54	-		

- 1) 융합전공Ⅰ: 트랙, 학과, 전공 중 2개 이상의 교육과정을 선택하여 각 39학점 이수하는 과정
- 2) 융합전공Ⅱ : 학과, 전공 중 1개의 교육과정을 57학점 이수하고, 타 트랙, 학과, 전공의 교육과정을 21학점 이수하는 과정
 ※ 융합전공Ⅱ 이수를 원할 시 다전공 신청기간(2월, 8월)에 부전공 신청 필요
- 3) 심화전공: 학과, 전공 중 1개의 교육과정을 78학점 이수하는 과정(1,2트랙 동일하게 선택)

※ 융합전공, 융합전공Ⅱ, 심화전공의 모든 이수과정은 부전공(트랙, 학과, 전공, 교육과정 21학점 이수) 1개 이상 추가이수 가능함.

2026. 4. 27.

교 육 혁 신 처 장